
REGOLAMENTO dei GIOCHI

1. Premessa

La manifestazione "IAAF KIDS' ATHLETICS" permette di praticare i movimenti atletici di base (*scatto, corsa di resistenza, salto, tiro, / lancio*) in un'atmosfera di gioco. Il lavoro di squadra è un principio basilare della manifestazione; infatti, tutti i giochi sono giochi di squadra e il punteggio finale è il risultato della squadra.

Le squadre sono composte da sei atleti e da un accompagnatore e saranno distinte dal nome della propria società sportiva. Nel caso in cui le squadre fossero formate da atleti provenienti da differenti società sportive, il nominativo della squadra sarà quello della società sportiva che ha la maggioranza di atleti nella squadra.

2. Atleti

Manifestazione provinciale riservata ai ragazzi tesserati alla FIDAL appartenenti alle categorie Esordienti EM5, EF5, EM8, EF8.

Nati negli anni 2015, 2016, 2017, 2018.

3. Giochi

I giochi proposti durante la manifestazione si attengono a quanto riportato nel manuale "IAAF KIDS' ATHLETICS" adottato dalla federazione italiana di atletica leggera per le attività promozionali, salvo introdurre alcune varianti legate agli spazi di gioco e al contenimento dei tempi.

I giochi proposti sono i seguenti:

Prima serie	Seconda serie
3.9 Corsa sulla scala	3.2 Scatto / Slalom
3.8 Salto incrociato	3.7 Salto in avanti accovacciato
3.12 Lancio inginocchiato	3.4 gara di resistenza

Ogni squadra si sistemerà negli spazi riservati, in modo da non ostacolare il regolare svolgimento delle gare.

Sarà la giuria che convocherà le squadre a scendere in campo, e con questo ordine ogni squadra si presenterà ad ogni postazione di gioco.

Tra la prima e la seconda serie è previsto un attimo di pausa per consentire all'organizzazione di cambiare i giochi in campo.

4. Premiazioni

Al termine della manifestazione le squadre saranno convocate all'interno dell'area di gioco. Saranno premiate tutte le squadre presenti.

Non è prevista una classifica finale.